*CURSO PYTHON AUTOMAÇÃO*

**obs** PyAutoGUI não é compatível com Python 2.4 ou anterior.

**Aula 1 instalação do pyautogui :** Para automatizar o sistema e controlar o teclado e o mouse para que preencha os campos sozinho, para isso tenho que instalar um biblioteca chamada **pyautogui  
py= python , auto= automático gui = interface visual** ( uma biblioteca são conjunto de código que alguém construiu para algum desafio específico, ou seja , não será necessário criar código do zero, somente instalar o pacote e importar a biblioteca ).Comando para instalação **: pip install pyautogui.**Depois da instalação eu importo a **pyautogui** e com isso posso utilizar todos os comando dessa importação.  
****

**\*Comandos:**

- im2 = pyautogui.screenshot('my\_screenshot.png') Tira Print da tela   
 im2.show() mostra o print que você tirou

- im2 =  pyautogui.screenshot(region=(0,0, 300, 400)) se você não quiser uma captura de tela da tela inteira. Você pode passar uma tupla de quatro inteiros da esquerda, topo, largura e altura da região a ser capturada

- pyautogui.moveTo( x=349, y=410, duration=5) Arrasta o mouse de onde ele estiver com a duração de 5 segundos.

- pyautogui.click(x=349, y=410, clicks=3, interval=2, button='left') esse comando eu posso colocar a quantidade de clicks e o intervalo de cada click e o botão a do mouse que nesse código é o esquerdo.  
 - pyautogui.alert('Posso ir adiente ?  se Sim precione OK') Emite um alerta na tela .

- pyautogui.typewrite('Hello world!\n', interval=0.5) esse comando serve para escrever na tela , e o intervalo para cada letra será de 0.5 segundos.

- pyautogui.confirm('This displays text and has an OK and Cancel button.')

'OK'.

- pyautogui.prompt('This lets the user type in a string and press OK.')

'This is what I typed in.' Esse comando abre uma caixa para o usuário escrever um texto.

- pyautogui.hotkey('ctrl', 'c').

- pyautogui.hotkey('ctrl', 'v').

- pyautogui.password(text='DIGITE SUA SENHA ', title='SENHA', default='', mask='\*') Esse   
 comando abre um caixa para digitar sua senha .

- pyautogui.confirm(text='aaa', title='bbbbb', buttons=['OK', 'Cancel']) Exibe uma caixa de mensagem com botões OK e Cancelar.

- pyautogui.prompt(text='', title='' , default='') Exibe uma caixa de mensagem com entrada de texto e botões OK e Cancel

- pyautogui.write -> serve para escrever um texto .  
 - pyautogui.click -> serve para clicar com o mouse.  
 - pyautogui. press -> serve para apertar uma tecla.  
 - pyautogui.hotkey -> aperta um atalho do teclado (Ctrl-C , Ctrl-V).  
 - pyautogui.PAUSE = 1 #Esse comando faz que a  cada comando do pyautogui tenha um intervalo de 1 segundo.

Texto

Descrição gerada automaticamente

- time.sleep(5) #dar uma pausa de 5 segundo, ou seja, após os comando a cima ele irá ficar dormindo 5s para realizar outro comando.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Colocando a posição do mouse no campo de login e senha e depois clica no botão de logar, como fazer ?   
**1-** Crio um arquivo com o nome de auxiliar.py, depois eu importo o **pyautogui** e o **time,** após a importação eu uso o **time.sleep(3)** para dar um tempo de ir para a outra página e posicionar o mouse e pegar o numero do **x** e o **y,** após posicionar o mouse eu dou **o print(pyautogui.position())** para pegar o valor do **x** e **y ,** exemplo :

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

**2-** Para fazer a importação de dados a biblioteca utilizada é o **PANDAS**, (ele é um pacote do código do python que serve para trabalhar com base de dados)  
Comando **pip install pandas,** depois da instalação você irá fazer **o import pandas.**Depois da instalação, você vai importar os dados, com o seguinte código:

Tela de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente

A variável **tabela** irá receber o arquivo **pandas.read\_csv (“ produtos.csv”)**

Quando você digita o comando **pandar.read** ele te dá varais opções de qual tipo dados irá ler, pode ser em EXCEL, HTML ,SQL..**Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**

**3- Cadastrar o produto para preencher sozinho o campo**Você declara uma variável pra pegar o numero da linha que irá cadastrar

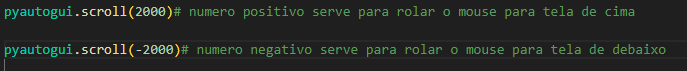
****

Depois você declara uma variável que irá pegar a variável **tabela** que você tinha declarado na linha anterior depois o **loc (localicação)** entre **[]** você pega a **varialvel linha** junto com a **coluna ,** essas informações irá pegar os dados do arquivo csv e preencher os campos. Obs: A função **str** pega a variável e transforma em uma **string** (texto), caso ela não seja string (texto)

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

**4- Rolagem da tela , comando:**



**5- Entendendo o laço de repetição:**  
Texto

Descrição gerada automaticamente

**For** serve para o laço de repetição , ou seja , a **variável linha** está se referenciando ao **arquivo produtos.csv,** que está armazenado na **variável tabela,** ou seja, toda vez que chamo a **variável tabela** se refere-se ao **arquivo produtos.csv.**A variável **linha** está se referindo a linha da **tabela** **(produtos.csv)** , ou seja, no laço de repetição ela irá começar na **linha 0 da tabela,** após terminar de preencher irá para a próxima linha , 1 ,2 ,3 .. até terminar de preencher todos os produtos.